



# FECHE-A-CAIXA



www.smartkids.com.br

1	2	3	4	5	6	7	8	9	PONTUAÇÃO 
---	---	---	---	---	---	---	---	---	--

1	2	3	4	5	6	7	8	9	PONTUAÇÃO 
---	---	---	---	---	---	---	---	---	--

1	2	3	4	5	6	7	8	9	PONTUAÇÃO 
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

## INSTRUÇÕES

**Objetivo:** combinar os números de modo que a soma resulte no número que sair no dado.

**Como jogar:** Para esse jogo, além dessa folha impressa, você precisará também de dois dados. Cada jogador, na sua vez, lança dois dados e, segundo o resultado dos mesmos, "fecha-se", cobrindo com lápis de cor as casas que somem o mesmo resultado dos dados. Por exemplo: no lançamento dos dados, saiu 4 em um dado e 4 também no outro dado. Essa soma resulta em 8, então deverá procurar uma mesma soma nos números da folha e pintá-los, no caso 5 e 3. O jogo segue dessa forma até que não seja mais possível fechar casas (ou caixas). Fechadas as casas 7, 8 e 9, passa-se a lançar somente um único dado. Cada jogador ao terminar a jogada, soma as casas abertas (que não foram pintadas), registrando o valor, que representam pontos perdidos, passando a vez ao adversário. Quem atingir primeiro os 45 pontos, perde o jogo.