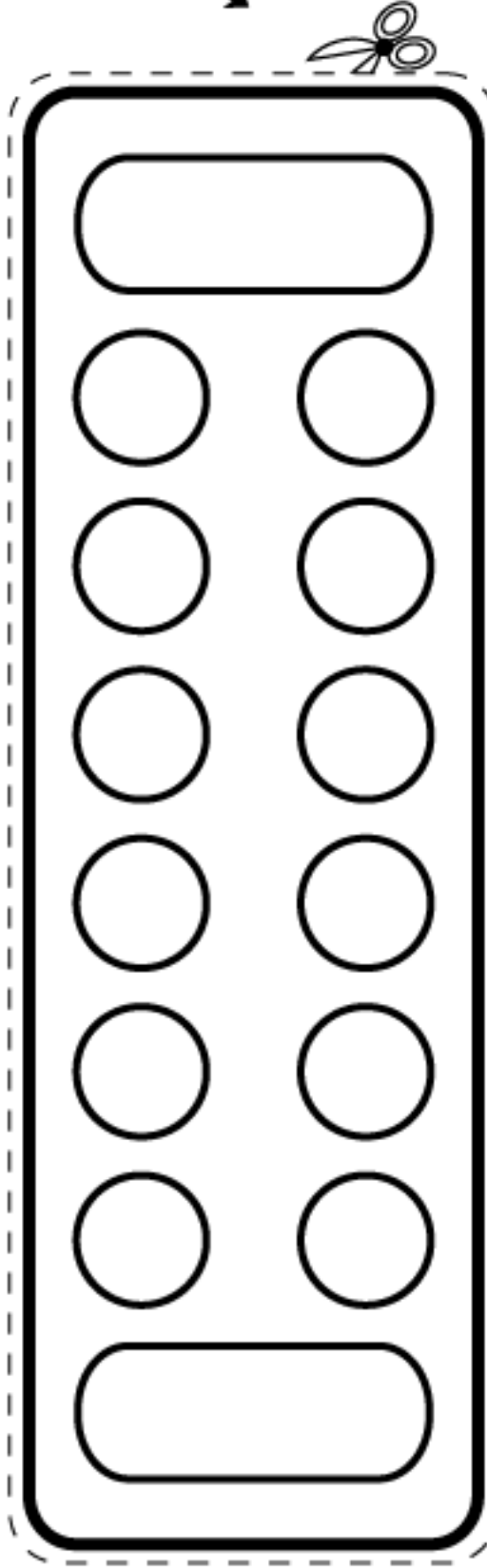


Recorte na linha tracejada para destacar o tabuleiro.

Se quiser, pode colorir também!



Recorte na linha tracejada para separar as peças.

INSTRUÇÕES

Objetivo: acumular o maior número de sementes em seu armazém.

Esse jogo é uma simulação de uma colheita, portanto as peças são sementes e o tabuleiro tem espaços específicos para cada jogador. O território de jogo de cada jogador é representado pelas seis casas a sua frente e o armazém, que é a casa maior à sua direita.

Como jogar: inicialmente distribui-se 3 sementes em cada casa. Uma jogada consiste em pegar todas as sementes de qualquer casa de seu território, exceto no armazém, e colocá-las uma em cada casa, seguindo o sentido anti-horário (ou seja, em direção ao seu armazém), incluindo o seu armazém e as casas do adversário. Mas atenção! Nunca coloque sementes no armazém de seu adversário! Sempre que a última semente cair no seu armazém, você realiza outra jogada. Sempre que a última peça cair em uma casa vazia de seu próprio território, você pode capturar todas as sementes da casa do adversário que estiver à frente e deve colocá-las no seu armazém.

A jogada termina quando a última semente cai: em qualquer casa já ocupada, exceto em seu armazém; numa casa vazia do adversário; quando houver captura.

O jogo termina quando: todas as peças de um jogador forem capturadas ou um dos jogadores não tiver mais peças em suas casas. Neste caso as peças que ainda estiverem nas casas do adversário ficam para ele.